



PROJECTE DE TESI DOCTORAL

Accessibilitat digital al patrimoni arquitectònic i urbà

Pau Queraltó i Ros

DIRECTOR I TUTOR DE LA TESI: Dr. Josep Roca Cladera

PROGRAMA DE DOCTORAT: Gestió i Valoració Urbana i Arquitectònica

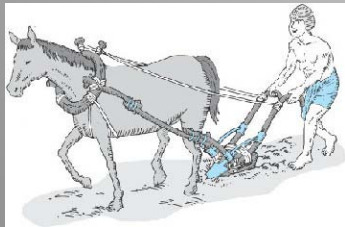
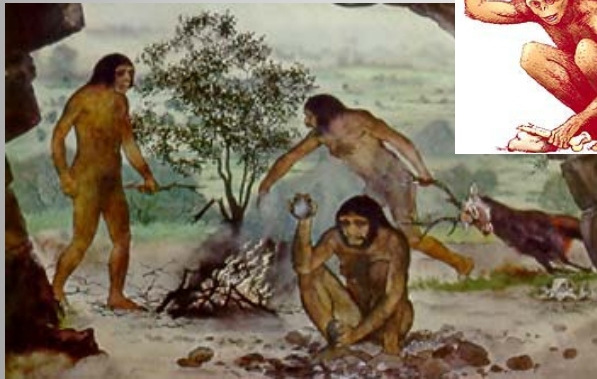
DEPARTAMENT DE CONSTRUCCIONS ARQUITECTÒNIQUES I

1 de febrer de 2010

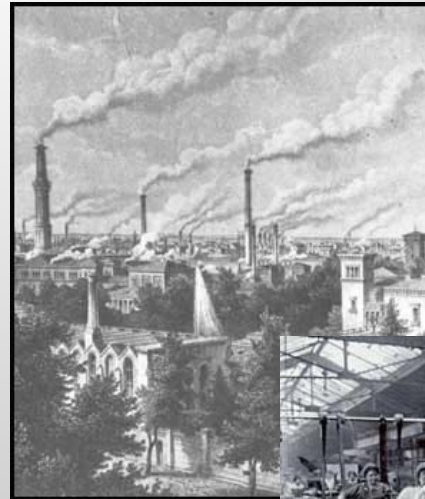
ÍNDEX

1. Introducció
2. Antecedents / Marc teòric
3. Objectius / Hipòtesi
4. Metodologia
5. Calendari previst
6. Bibliografia

Era del paleolític



Era del neolític



Era industrial

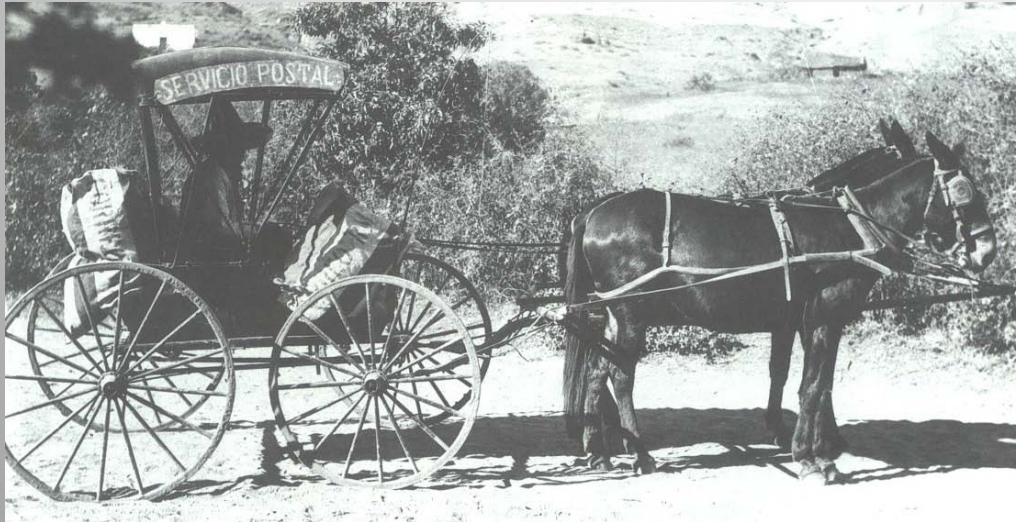


Era de la informació

Evolució de l'accessibilitat física: el transport



Evolució de l'accés i la transmissió de la informació



Concepte d'accessibilitat

Weibull (1980) defineix l'accessibilitat com la capacitat de les persones per realitzar activitats en un entorn determinat.

Per Miller (2002), l'accessibilitat es basa en la capacitat d'estar present en llocs on les activitats tenen lloc, implicant un moviment físic. En les ciències urbanes i el transport, l'accessibilitat es refereix a la facilitat amb què la distància pot ser superada en el moviment físic.

Influència de les Tecnologies de la Informació i la Comunicació

En l'era de la informació es plantegen diversos contextos que impliquen redefinició de conceptes, doncs les TIC permeten substituir l'accés físic per l'accés virtual. Es qüestiona, doncs, la conceptualització de l'accessibilitat basada en el transport.

L'accessibilitat, segons Brin i Page (2004), és “l'art d'assegurar-se que les instal·lacions, com per exemple l'accés al web, fins on sigui possible, estan a disposició de la gent, siguin o no persones impedides, física o psíquicament”.

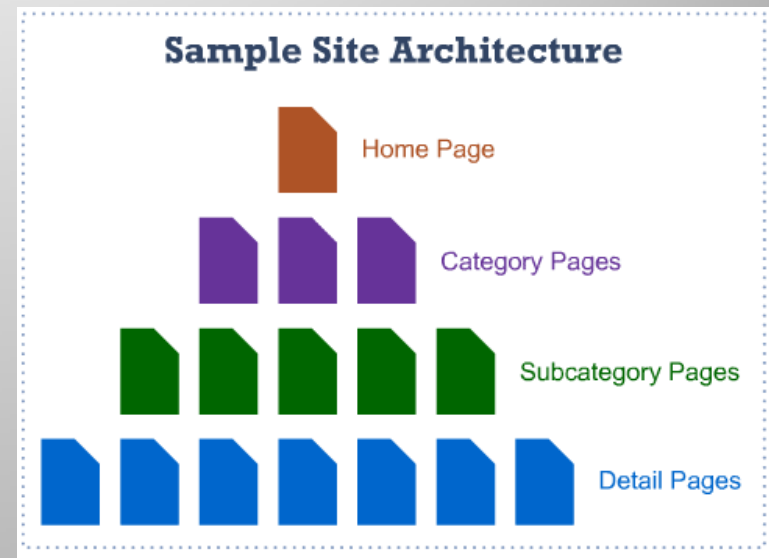
Nous conceptes en l'accessibilitat

Ciberespai



Món virtual on els conceptes temps i distància es modifiquen

Website



Llocs existents en el ciberespai que poden ser visitats navegant per les pàgines web que contenen



Objectiu principal

Definició teòrica del concepte d'accessibilitat digital al patrimoni arquitectònic i urbà i fórmula per realitzar-ne el càlcul.

Objectius específics

Realització d'una visita virtual a un element patrimonial.

Avaluació dels avantatges i els inconvenients de la visita virtual respecte al patrimoni.

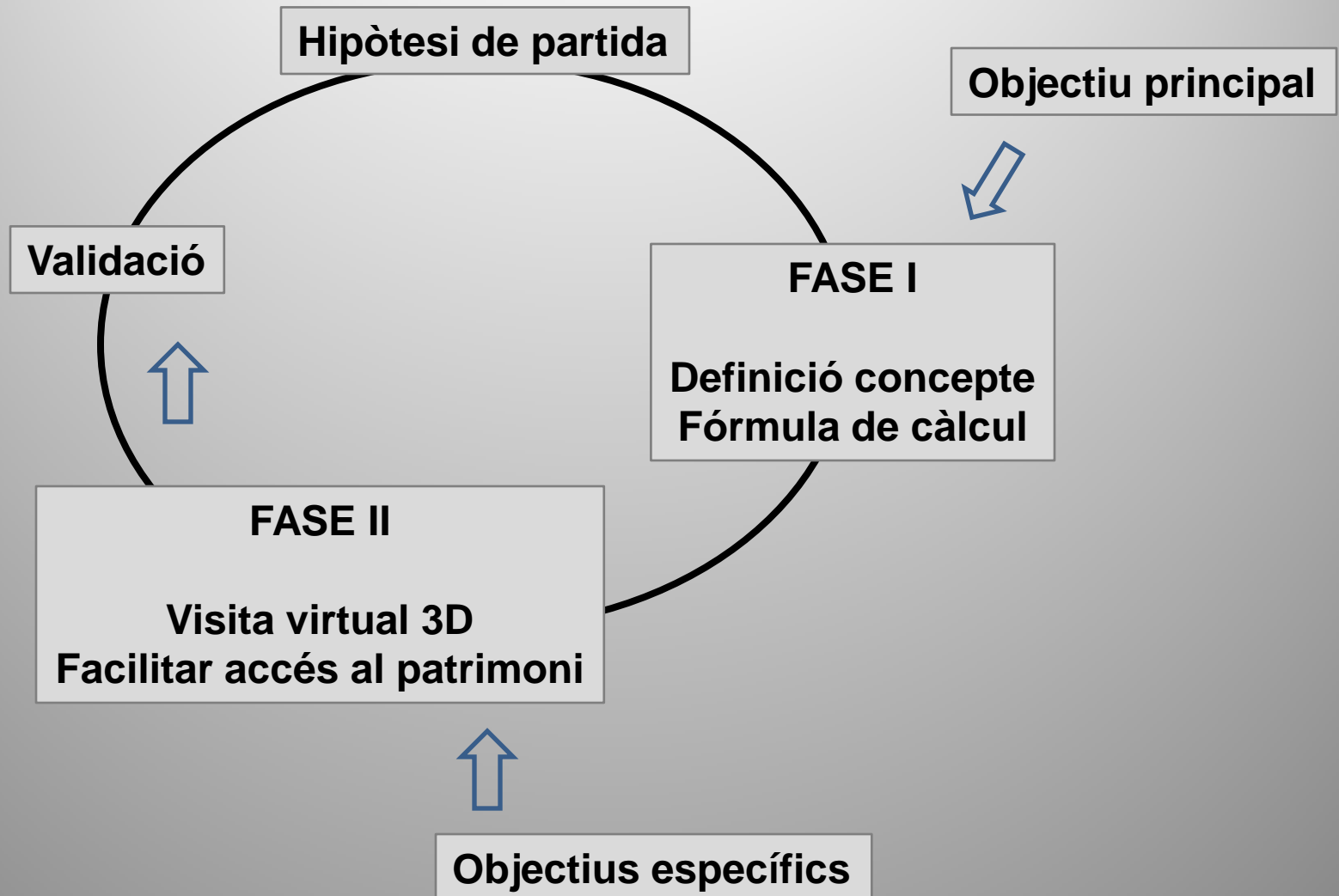
Aplicació de les noves tecnologies per realitzar el viatge virtual utilitzant Internet.

Facilitar l'accessibilitat al patrimoni al major nombre de persones eliminant les actuals barreres arquitectòniques.



Millorar la divulgació del patrimoni i els seus elements a la comunitat docent, particularment a arquitectes i historiadors.

Hipòtesi de partida

L'accés virtual al patrimoni arquitectònic i urbà suposa un benefici pel propi patrimoni.

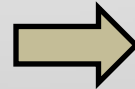


FASE I

Objectiu principal  Anàlisi bibliogràfic exhaustiu  Definició concepte

Concepte accessibilitat digital

Estudi elements patrimonials a Internet



Fórmula per calcular l'accessibilitat digital d'un element patrimonial

Experiència projecte PATRAC

Estudi

Avaluar els temps d'accés i el contingut dels diferents websites existents, escollits de forma aleatòria, entre els resultats oferts per Google España al cercar el nom de l'element patrimonial.

La conclusió més destacada és la no existència, en la gran majoria de casos, de website oficial de l'element patrimonial. Per tant, serà necessari avaluar el contingut dels websites o de les pàgines web existents que en facin referència.

Aquesta problemàtica pretén ser resolta mitjançant un anàlisi detallat de les diferents eines existents per avaluar el contingut o el factor d'impacte d'una pàgina web.

FASE II

Visita virtual:

- Element patrimonial de la ciutat de Barcelona.
- Obtenció de les dades del recorregut virtual 3D (LMVC)
- Utilització de les xarxes avançades d'Internet per visualitzar el recorregut 3D

La realització de la visita virtual a través d'Internet ha de permetre validar la hipòtesi de partida plantejada.

BATTY, M. i MILLER, H.J. *Representing and Visualizing Physical, Virtual and Hybrid Information Spaces*. A: JANELLE, D. i HODGE, D. (Eds.) Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility. Berlin, Springer, 2000, pp. 133-143.

BRIN, S. i PAGE, L. The Anatomy of a Large-Scale Hypertextual Web Search Engine. Stanford, Computer Science Department, Stanford University. Disponible a: <http://infolab.stanford.edu/~backrub/google.html>.

COUCLELIS, H. *From Sustainable Transportation to Sustainable Accessibility: Can We Avoid a New Tragedy of the Commons?* A: JANELLE, D. i HODGE, D. (Eds.) Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility. Berlin, Springer, 2000, pp. 342-353.

COUCLELIS, H. i GETIS, A. *Conceptualizing and Measuring Accessibility within Physical and Virtual Spaces*. A: JANELLE, D. i HODGE, D. (Eds.) Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility. Berlin, Springer, 2000, pp. 15-20.

DODGE, M. *Accessibility to Information within the Internet: How can it be Measured and Mapped?* A: JANELLE, D. i HODGE, D. (Eds.) Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility. Berlin, Springer, 2000, pp. 187-201.

ESPINOSA RUIZ, A. *La accesibilidad física e intelectual de todo tipo de público al patrimonio cultural (I)*. Boletín de Interpretación (6): 13-15, gener 2002.

ESPINOSA RUIZ, A. *La accesibilidad física e intelectual de todo tipo de público al patrimonio cultural (II)*. Boletín de Interpretación (7): 4-6, agost 2002.

FORER, P. i HUISMAN, O. *Space, Time and Sequencing: Substitution at the Physical / Virtual Interface*. A: JANELLE, D. i HODGE, D. (Eds.) Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility. Berlin, Springer, 2000, pp. 73-76.

FUNDACIÓ SIDAR *Observatorio Iberoamericano de la Accesibilidad Digital*. Fundación SIDAR. Disponible a: <http://www.sidar.org/observa/index.php>.

FUNDACIÓN SIDAR *Principios del Diseño Universal o Diseño para Todos*. Fundación SIDAR. Disponible a: <http://www.sidar.org/recur/desdi/usable/dudt.php>.

GOOGLE *Introducción al PageRank de Google*. Google, Blog Visitas Web, 2007. Disponible a: <http://www.visitas-web.com/2007/12/pagerank.html>.

HANSON, S. *Reconceptualizing Accessibility*. A: JANELLE, D. i HODGE, D. (Eds.) Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility. Berlin, Springer, 2000, pp. 267-277.

HARVEY, A.S. i MACNAB, P.A. *Who's Up? Global Interpersonal Temporal Accessibility*. A: JANELLE, D. i HODGE, D. (Eds.) Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility. Berlin, Springer, 2000, pp. 147-156.

JANELLE, D. i HODGE, D. *Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility*. A: JANELLE, D. i HODGE, D. (Eds.) Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility. Berlin, Springer, 2000, pp. 3-11.

MILLER, H.J. *Societies and cities in the age of instant*. A: MILLER, H.J. (Ed.) Societies and cities in the age of instant. Dordrecht (Holanda), Springer, 2007, pp. 3-28.

SUI, D.Z. *The E-merging Geography of the Information Society: From Accessibility to Adaptability*. A: JANELLE, D. i HODGE, D. (Eds.) Information, Place and Cyberspace Issues in Accessibility. Berlin, Springer, 2000, pp. 108-125.

WEIBULL, J.W. *On the numerical measurement of accessibility*. A: Environment and Planning A (12): 53-67, 1980.

YU, H. i SHAW, S.L. *Revisiting Hägerstrand's time-geographic framework for individual activities in the age of instant access*. A: MILLER, H.J. (Ed.) Societies and cities in the age of instant. Dordrecht (Holanda), Springer, 2007, pp. 103-118.

ZOO, M.A. i GRAHAM, M. *From Cyberspace to DigiPlace: Visibility in an age of information and mobility*. A: MILLER, H.J. (Ed.) Societies and cities in the age of instant. Dordrecht (Holanda), Springer, 2007, pp. 241-254.

Gràcies per la vostra atenció.

Pau Queraltó i Ros
Geògraf, MSIG i MGUV
PDI en formació
CPSV - CAI - UPC